



QUESTIONS GÉNÉRALES SUR LE JEU

1/Est-ce qu'une figurine peut avoir plusieurs fois le même artefact ?

Si oui, est-ce que les effets se cumulent ? ex : 2 amulettes annulent les 2 premiers jetons.

Un artefact ou plusieurs = une seule même utilisation. On va faire simple.

Donc si on a deux balais, non, on ne gagne pas deux zones supplémentaires. Si on a deux tromblons, on a deux tromblons mais on ne tire pas à deux cases. Donc deux amulettes annulent le 1er dégât reçu pour chaque combat et c'est tout. Comme ça on évite aussi d'avoir des joueurs qui passent leur temps à optimiser une fig. Et tout l'intérêt, est de bien répartir les artefacts entre les figurines de sa guilde.

2/Est-ce qu'il est prévu un système de régénération des ressources notamment pour les parties de 6 joueurs ?

Hum, c'est vrai que pour une partie à 6 joueurs ça peut être compliqué. Donc les ressources sont

Restaurées dès lors que la dernière a disparu. Cela forcera les guildes qui en ont besoin à nettoyer le plateau pour relancer leurs conditions de victoire.

3/Les pièces gagnées en mission (principale ou secondaire) vont-elles directement dans le repaire ou sont-elles attribuées à la figurine ayant effectuée l'action ?

Les pièces gagnées sont attribuées à la figurine qui a fait l'action puis sont transférées au repaire à la fin du tour. S'il n'y a plus de repaire, les figurines conservent leur PO.

4/Quels sont les objectifs pour les parties à 5 ou 6 joueurs ?

Ce sont les mêmes objectifs que pour une partie à 4 joueurs. On va éviter d'étirer en longueur.

Mieux vaut faire une revanche qu'une seule partie :)

5/Une figurine est-elle considérée comme assommée dès qu'elle reçoit un marqueur "assommé" ou quand elle est retirée du jeu ?

Une figurine est considérée comme assommée lorsqu'elle quitte le plateau même pour la mission principale des usagers.

6/Il y a une erreur dans les règles sur l'utilisation de l'amulette.

Les photos et l'exemple ne correspondent pas au texte et les règles en anglais n'aident pas à lever le doute. Le texte précise "l'amulette annule, UNE FOIS PAR TOUR, le 1er pion assommé que reçoit une figurine". Mais l'exemple montre que l'amulette est utilisée deux fois dans le tour.

L'amulette annule le 1er pion assommé que reçoit une figurine lors d'un combat. Si un 1er adversaire, mettons un Gobelin, m'attaque, le 1er pion assommé est annulé. Si un Troll arrive derrière et combat à nouveau ma figurine, le 1er pion assommé qu'il inflige à la figurine qui porte l'amulette est annulé.



QUESTIONS SPÉCIFIQUES À CERTAINES GUILDES

7/La mission secondaire des artisans "collecter un composant" : Est-ce que cela compte aussi quand le composant est récupéré via une carte du deck ou via un vol à un autre joueur ?

Non, uniquement lors d'une action de transfert depuis un terrain comprenant un composant (donc ne marche pas avec « Ressource inexploitée » ou le Larcin).

8/La carte contrefaçon (la figurine active peut fabriquer un artefact ne correspondant pas aux composants utilisés) permet-elle de fabriquer "gratuitement" l'objet quand le joueur joue la carte ?

Il faut payer une action de fabrication et posséder deux composants qui ne correspondent pas à l'artefact fabriqué (ex: une pierre de lune et un bois sacré pour une amulette)

9/Mission secondaire des usuriers : contrôler deux terrains de même type.
A quel moment du jeu cet objectif est-il validé ?

Cela s'applique à la fin du tour des Usuriers.

10/Mission secondaire des usuriers : contrôler deux terrains de même type. Est-ce que cette mission change en fonction du nombre de joueurs ou du nombre de figurines par guildes ?

Non. Et oui, c'est moche.

11/ Un troll jouant la carte sprint se déplace bien de deux zones. Une fée jouant la carte se déplace de trois zones. Si une figurine dispose de deux balais magiques peut-elle se déplacer de deux zones supplémentaires ?

Avec la carte Sprint un Troll se déplace sur deux zones, une Fée jusqu'à trois zones.
Avec un balai magique et un Sprint le Troll se déplace jusqu'à trois cases, la Fée jusqu'à quatre.
Avec deux balais magiques, ça ne sert à rien. On se déplace toujours d'une zone supplémentaire.
Les effets des artefacts ne se cumulent pas.

